

# Tournoi ELO 2019-2020

## Présentation:

Le classement ELO est un système d'évaluation du niveau de capacités relatif d'un joueur; il attribue au joueur, suivant ses performances, un nombre de points: plus les points sont élevés, plus le joueur est estimé fort.

## Mise en route du tournoi:

Le tournoi ELO commencera le **19.10.2019**

Chaque participant ou nouveau participant devra débiter le tournoi par 10 parties (2 séries de 5 parties) pour recevoir un ELO de base.

Dans le cadre présent, l'ELO sera le cumule des points des 10 parties jouées.

Exemple: 150+182+190+120+240+170+200+150+120+180 = 1702pts

Sans cet ELO de base, ils ne pourront pas jouer de match contre les autres participants.

Par l'obtention de leur ELO les joueurs pourront effectuer des matchs 1 contre 1 en 4 parties jusqu'au jour de la finale.

La personne dont l'ELO est le plus bas, parmi les joueurs présents, pourra choisir son adversaire prioritairement sans que la personne désignée ne puisse refuser le match.

Il est autorisé de jouer plusieurs matchs contre la même personne.

La limite de match par personne est de 1 par jour.

A la fin d'un match les joueurs concernés doivent faire parvenir les 4 parties jouées à Bruno Trezzini par whatsapp [+41 76 209 00 16](tel:+41762090016) en privé ou par mail

[btrezzinir@gmail.com](mailto:btrezzinir@gmail.com).

Les parties, ainsi que l'ELO des joueurs, seront ensuite enregistrées sur le google Sheets *BLACK CATS BOWLING ELO 2019-2020* qui sera mis à disposition de tous.

## Obtention et perte de points:

Après chaque match on recalcule son ELO selon la formule d'obtention de points:

**Nouvel ELO = Ancien ELO + K x (Résultat - Estimation)**

“K” est un paramètre permettant de régler la vitesse d'augmentation ou de diminution des points du joueur. Dans ce tournoi il est réglé à **50**.

“Résultat” indique le résultat du match opposant le joueur P1 au joueur P2

Résultat = **1** → P1 gagne

Résultat = **0** → P1 perd

S'il y a égalité, le joueur au plus bas ELO remporte la victoire.

“**Estimation**” est la probabilité pour le joueur de gagner le match selon la formule suivante:

$$\frac{1}{1+10^{\frac{(ELO\ adversaire - ELO\ joueur)}{400}}}$$

Voici un tableau qui résume les points ELO gagnés et perdus en fonction de la différence de niveau entre les 2 joueurs et suivant la formule d'obtention de points. L'axe vertical indique le nombre de points gagnés ou perdus en cas de victoire ou de défaite en cas de victoire ou défaite et l'axe horizontal indique la différence de points entre votre ELO et l'ELO adverse.



Des points bonus seront attribués aux joueurs qui participeront à un match selon le tableau ci-dessous:

<1000	ELO = 30 pts par match
1000-1100	ELO = 25 pts par match
1100-1200	ELO = 21 pts par match
1200-1300	ELO = 17 pts par match
1300-1400	ELO = 13 pts par match
1400-1500	ELO = 10 pts par match
1500-1600	ELO = 7 pts par match
1600-1700	ELO = 5 pts par match
1700-1800	ELO = 3 pts par match
1800-1900	ELO = 2 pts par match
1900-2000	ELO = 1 pt par match
>2000	ELO = 1 pt par match

Ces points seront distribués à la fin du match.

## Handicap:

De l'handicap est octroyé en fonction de l'ELO selon le tableau officiel des Handicaps SB.

### ELO / Handicap

2100	0	1890	15	1680	29	1470	44	1260	59
2090	1	1880	15	1670	30	1460	45	1250	60
2080	1	1870	16	1660	31	1450	46	1240	60
2070	2	1860	17	1650	32	1440	46	1230	60
2060	3	1850	18	1640	32	1430	47	1220	60
2050	4	1840	18	1630	33	1420	48	1210	60
2040	4	1830	19	1620	34	1410	48	1200	60
2030	5	1820	20	1610	34	1400	49	1190	60
2020	6	1810	20	1600	35	1390	50	1180	60
2010	6	1800	21	1590	36	1380	50	1170	60
2000	7	1790	22	1580	36	1370	51	1160	60
1990	8	1780	22	1570	37	1360	52	1150	60
1980	8	1770	23	1560	38	1350	53	1140	60
1970	9	1760	24	1550	39	1340	53	1130	60
1960	10	1750	25	1540	39	1330	54	1120	60
1950	11	1740	25	1530	40	1320	55	1110	60
1940	11	1730	26	1520	41	1310	55	1100	60
1930	12	1720	27	1510	41	1300	56	1090	60
1920	13	1710	27	1500	42	1290	57	1080	60
1910	13	1700	28	1490	43	1280	57	1070	60
1900	14	1690	29	1480	43	1270	58	1060	60

Le maximum d'handicap est de 60 quilles par partie.

## Classement et finale:

Un classement général sera établi avant la finale, le joueur avec le plus haut ELO figurant en haut du classement général.

Il faut un minimum de **48\*** parties jouées ( **12\*** matchs ) pour prétendre à la finale.

Déroulement de la finale:

Tous les joueurs, à l'exception des **2\*** premiers du classement général, commencent le tournoi au Tour 1 en Winner Bracket (WB).

Quand un joueur est éliminé du WB il tombe dans le Loser Bracket (LB).

Un joueur qui perd un match dans le LB est éliminé du tournoi.

